

KIRKLARELİ ÜNİVERSİTESİ
2017 YILI SPOR ETKİNLİKLERİ
FUTBOL MÜSABAKALARI VE DİSİPLİN TALİMATI

AMAÇ: KIRKLARELİ ÜNİVERSİTESİNİN ŞENLİKLERİ KAPSAMINDAKİ FUTBOL MÜSABAKALARINDA YER ALACAK BİRİMLERİN TAKIM YETKİLİLERİNİN VE OYUNCULARIN SPORTİF CENTİLMENLİKLE HAREKET ETMELERİNİ SAĞLAMAKTADIR..

GENEL İLKELER:

- 1) MÜSABAKALARIN ÖNCESİ, SIRASI VE SONRASINDA Kİ TÜM SORUMLULUKLAR İLGİLİ OKUL YÖNETİMİNE AİTTİR.
- 2) MÜSABAKALARDA YER ALACAK TAKIMLARDA OKUL İDARELERİNİN BELİRLEDİĞİ BİR İDARİ veya ÖĞRETİM ELEMANI YETKİLİ OLACAKTIR.
- 3) ŞENLİĞİN YAPILDIĞI AKADEMİK YILA AİT ÖĞRENCİ BELGESİ OLMAYANLAR MÜSABAKALARA KATILAMAZLAR.
- 4) MÜSABAKALARDA YER ALACAK OYUNCULARIN SAĞLIK VS. KONTROLÜ İLGİLİ OKUL YÖNETİMİNİN SORUMLULUĞUNDADIR.
- 5) MÜSABAKALAR ESNASINDA SAĞLIK KÜLTÜR VE SPOR DAİRE BAŞKANLIĞINCA SAĞLIK PERSONELİ GÖREVLENDİRMESİ YAPILACAKTIR.

FUTBOL MÜSABAKALARI TALİMATLARI

- 1) MÜSABAKALAR 45x45 DAKİKALIK 2 DEVRE HALİNDE OYNANACAKTIR. DEVRE ARASI DİNLENME EN ÇOK 15 DAKİKA OLACAKTIR.
- 2) MÜSABAKALARDA YER ALACAK OKULLAR 1 KALECİ VE 10 OYUNCUSU OLAN TOPLAM 11 KİŞİLİK TAKIMLA OYUN ALANINDA BULUNURLAR.
- 3) HER TAKIMDA YEDEK OLARAK TOPLAM 7 OYUNCU BULUNACAKTIR. OYUNCU DEĞİŞİKLİKLERİ TOPLAM 5 YEDEK OYUNCU SAYISI İLE SINIRLIDIR. DEĞİŞİKLİKLE ÇIKAN OYUNCU TEKRAR OYUN ALANINA GİREMEZ.
- 4) GRUP MÜSABAKALARINDA KAZANAN TAKIM 3 PUAN ALIR. BERABERE BİTEN MÜSABAKADA UZATMA BÖLÜMÜ YAPILMAYACAK VE TAKIMLAR BİRER PUAN ALACAKLARDIR. ANCAK ÜÇER ADET PENALTI ATIŞLARI YAPILARAK AVERAJ ÜSTÜNLÜĞÜ SAĞLANACAKTIR.
- 5) FİNAL MÜSABAKASINDA İSE SERİ PENALTI ATIŞLARI İLE KAZANAN BELLİ OLACAKTIR.
- 6) MÜSABAKA ÖNCESİ VERİLEN MÜSABAKA İSİM LİSTESİ YETKİLİ KİŞİ TARAFINDAN HAZIRLANIR VE İLGİLİLERCE İMZALANIR.

- 7) MÜSABAKALARDA Kİ SIRALAMALARDA PUAN VE GOL EŞİTLİKLERİ OLURSA SARI VE KIRMIZI KARTLARIN SAYISINA GÖRE SIRALAMA BELİRLENİR.

DİSİPLİN CEZASI UYGULAMALARI

1-MÜSABAKADA İKİ SARI KART GÖREREK OYUN DIŞI KALAN OYUNCU 1 MAÇ CEZA ALIR.

2-MÜSABAKADA OYUN KURALLARI GEREĞİ DİREK KIRMIZI KART GÖREREK OYUN DIŞI KALAN OYUNCU 1 MAÇ CEZA ALIR.

OYUN KURALLARI DIŞINDA İHRAC EDİLEN OYUNCU İÇİN AŞAĞIDA BELİRTİLEN UYGULAMALAR GEÇERLİDİR.

3-MÜSABAKADA 1.VE 2. MADDELERDEKİ NEDENLERLE OYUN DIŞI KALAN OYUNCU EĞER HAKEME, RAKİP OYUNCULARA, RAKİP TAKIM YEDEK OYUNCULARINA VE SEYİRCİLERE YÖNELİK; ŞİDDETLİ VE SALDIRGANCA HAREKET EDER, HAKARETLER, KÜFÜRLER EDEREK VE /VEYA VURMAK, ATMAK, KAVGA ETMEK GİBİ EYLEMLERDE BULUNURSA KALAN MÜSABAKALARDA OYNATILAMAZ.

4- MÜSABAKA ESNASINDA VE SONRASINDA HAKEME, RAKİP OYUNCULARA, RAKİP TAKIM YEDEK OYUNCULARA VE SEYİRCİLERE YÖNELİK; ŞİDDETLİ VE SALDIRGANCA HAREKET EDER, HAKARETLER, KÜFÜRLER EDEREK VE /VEYA VURMAK, ATMAK, KAVGA ETMEK GİBİ EYLEMLERDE BULUNARAK OYUN DIŞI KALAN OYUNCU KALAN MÜSABAKALARDA OYNATILAMAZ.

5- DİSİPLİN CEZASI UYGULAMALARININ 3. VE 4. MADDESİNE GÖRE DAVRANIŞTA BULUNMUŞ OYUNCU İLE İLGİLİ İDARİ DİSİPLİN UYGULAMALARI HAKEM VE GÖREVLİ RAPORLARINA DA DAYANILARAK KAYITLI OLDUĞU OKUL İDARESİ TARAFINDAN GERÇEKLEŞTİRİLİR.

6- OKUL İDARESİNCE YETKİLENDİRİLMİŞ SORUMLU YÖNETİCİ, ANTRENÖR VEYA YEDEK OYUNCULAR DİSİPLİN CEZASI UYGULAMALARININ 3. VE 4. MADDESİNE GÖRE DAVRANIŞTA BULUNMUŞSA HAKEM VE GÖREVLİ RAPORLARINA DA DAYANILARAK, İLGİLİ MAKAM TARAFINDAN HAKKINDA GEREKLİ İŞLEM GERÇEKLEŞTİRİLİR.

NOT: MÜSABAKALARDA SEYİRCİLERİN YAPTIĞI HER TÜRLÜ KAVGA, HAKARET VEYA OLAY ÇIKARMAK GİBİ DAVRANIŞLARINDA OKUL DİSİPLİN YÖNETMELİĞİ UYGULANIR.